

חיוויים ויזואליים

במפגש זום

תוכן

2 חיוויים ויזואליים בפגישת זום
3 שימוש ב-Whiteboard
6 שימוש ב-Annotations

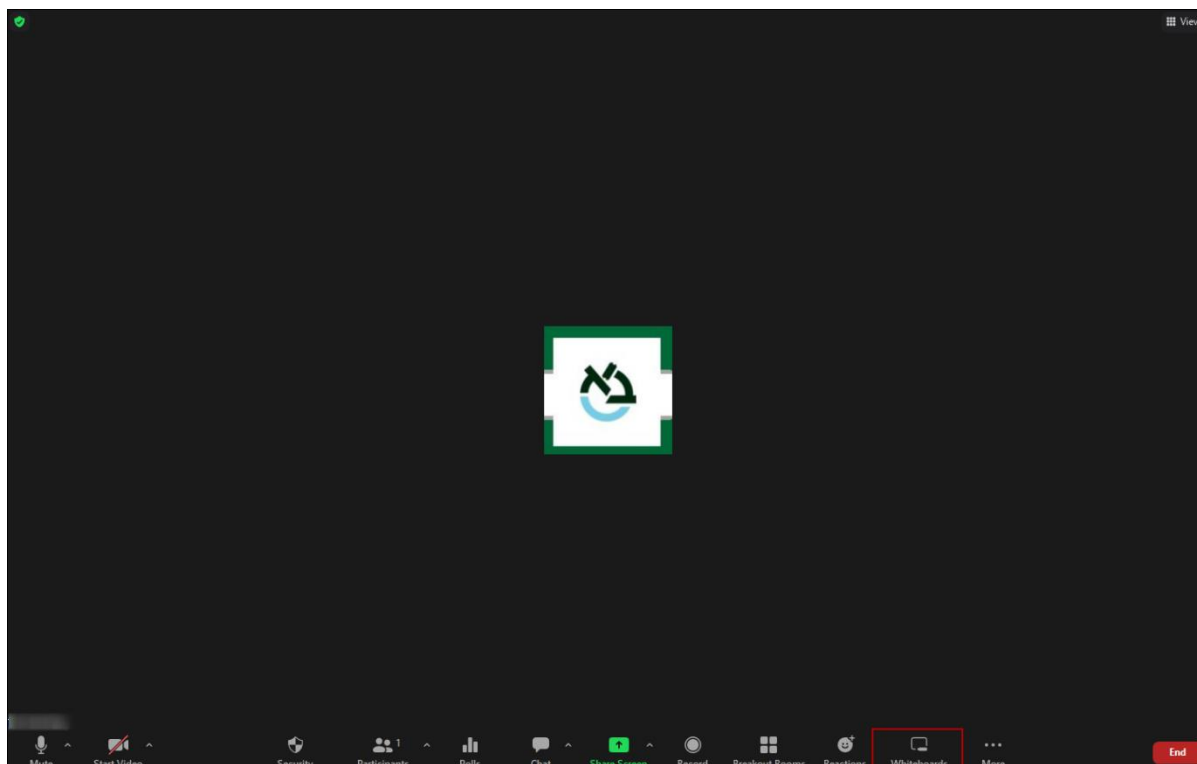
חיוויים ויזואליים במפגש זום

שיעורים בזום מערבים מרכיבים פדגוגיים רבים, קרי מרכיבי למידה פעילה, למידה שיתופית, למידה מותאמת אישית וככלל חתירה לחיבור הסטודנטים לדיסציפלינה הנלמדת. כל מרכיב פדגוגי בא לידי ביטוי באמצעות חיווי ויזואלי-דיגיטלי אשר בא להמחיש ו/או להשיג את המטרות הפדגוגיות. חיווי ויזואלי יכול להיות מאמר לקריאה, מצגת, תרשים, נוסחאות וכד'. אחד ממרכיבי הזום, השכיחים בקרב מרצים, הוא הרציונל בו נרצה ליצור סימונים כלשהם על אותם רכיבים חזותיים, כפי שהיה נהוג במסגרת השיעור הפרונטלי. לדוגמא לוח ובו מתבצעת חלוקה לקבוצות במסגרת השיעור, טבלת היגדים משותפת, לוח מחיק לתרגול בכיתה, לוח דעות כיתתי ודוגמאות נוספות אותם אנו מציגים לאורך מדריך זה.

במדריך זה נראה כיצד להשתמש בשני כלים מובנים ליצירת סימונים במהלך פגישה – annotations ו-whiteboards. הראשון מתאים ליצירת סימונים על רכיב ויזואלי קיים והשני נועד לחקות לוח מחיק בכיתה.

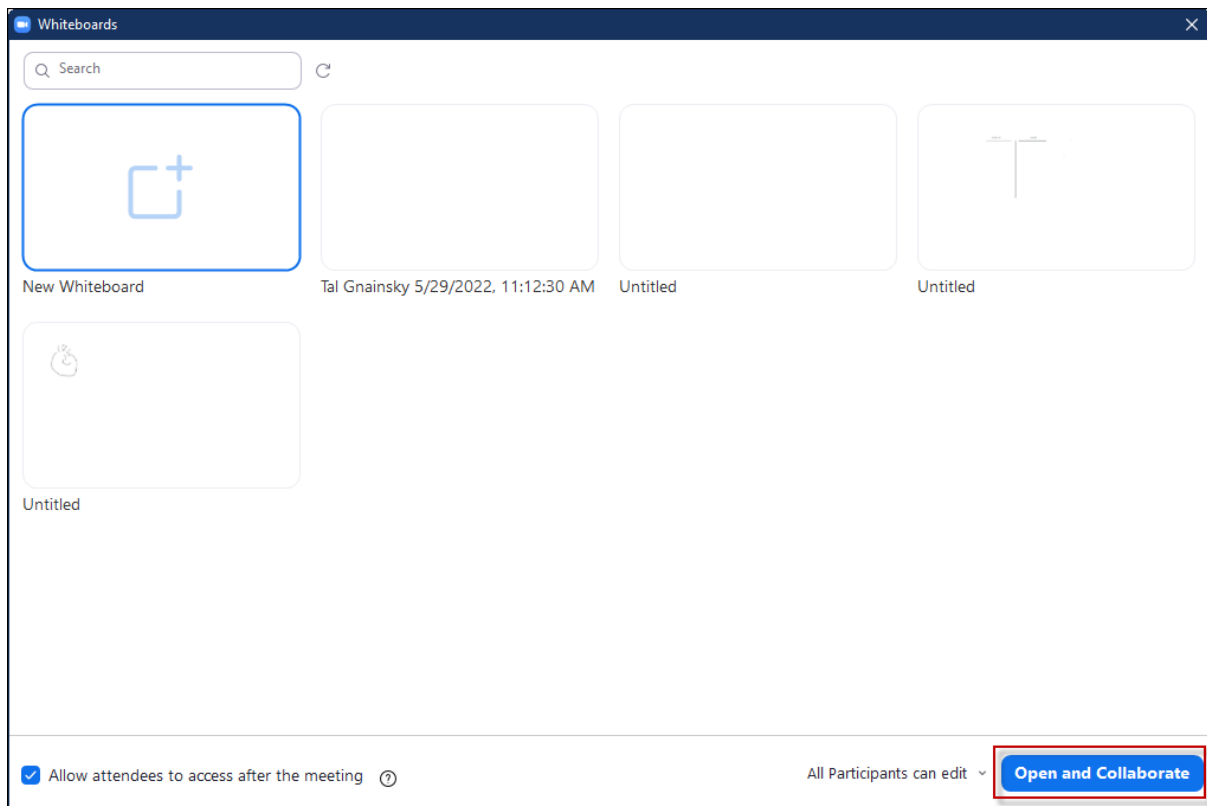
שימוש ב-Whiteboard

1. Whiteboard מתפקד בצורה דומה לזאת של לוח מחיק בכיתה - הוא מתחיל כלוח לבן והמציג יכול לצייר עליו כרצונו. ניתן להשתמש בו לצורך יצירת סרטוטים או גרפים במהלך שיעור מקוון. ניתן גם לאפשר למשתתפים לתרום לתוכן המוצג על ה-Whiteboard ובכך לקיים פעילות למידה שיתופית בשיעור מקוון.
2. במהלך מפגש Zoom, יש ללחוץ על הכפתור "**Whiteboards**" הנמצא בסרגל הכלים התחתון של המפגש.



3. במסך שיפתח לאחר מכן, נוכל לבחור לוח חדש או להמשיך להשתמש בלוח שכבר נוצר

במפגשים קודמים. בתחתית הדף נוכל לבחור בין **All participants can edit**, דבר



שמאפשר גם למשתתפים לערוך שינויים עם המציג בלוח, ובין **All participants can view**,


שמעניק אפשרות עריכה למציג בלבד. לסיום, נלחץ על הכפתור **open and collaborate**


שיעביר אותנו ללוח עצמו.


4. לאחר מכן, ייפתח הלוח השיתופי. בסרגל הכלים בצד השמאלי נמצאים הכלים המשמשים

לסימון:

a. - משמש לבחירת רכיבים שכבר קיימים על הלוח;

b.  - עט לסרטוט חופשי;


c.  - סרטוט צורה;


d.  - סרטוט קו;


e.  - הוספת תיבת טקסט;



f. – הוספת פתקית;

g. – מחיקת רכיב; 

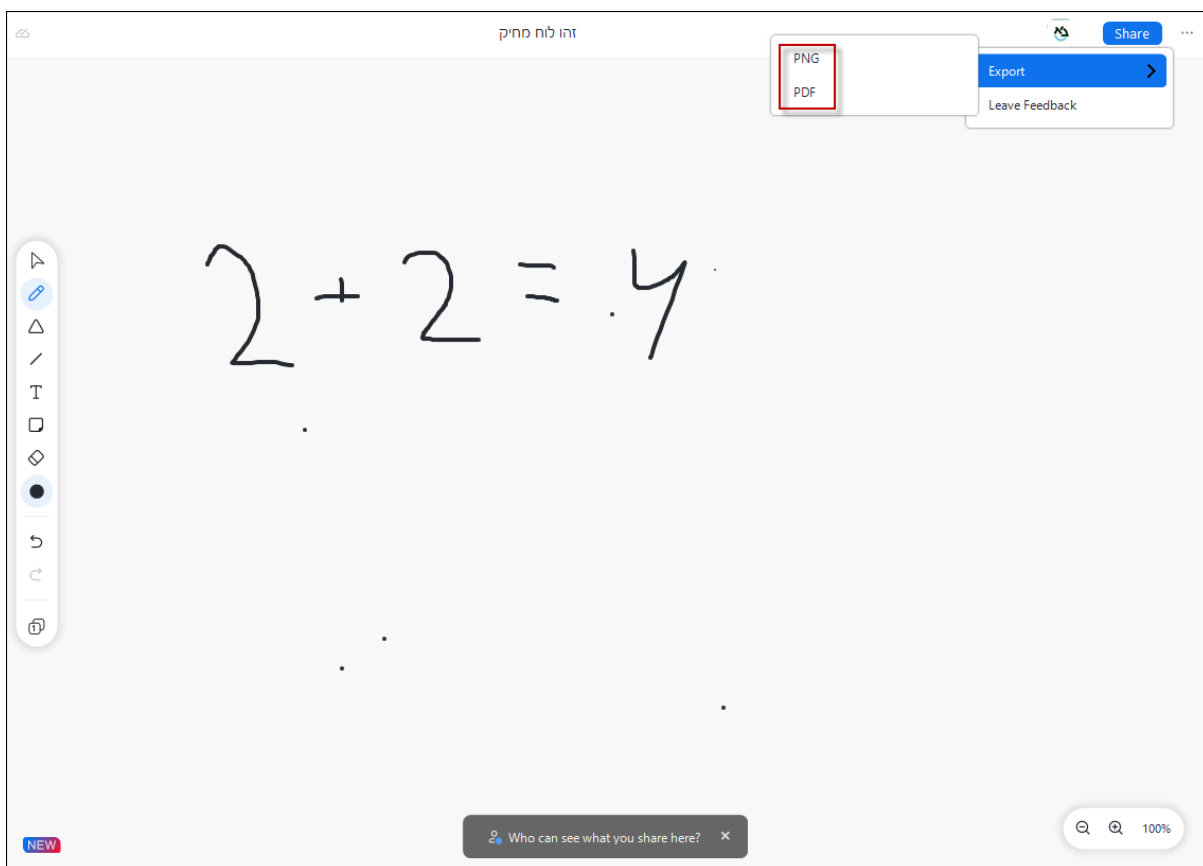
h. – שינוי צבע; 

i. – ביטול פעולה; 

j. – יצירת שקופית חדשה והחלפה לשקופית אחרת; 

5. לסיום, ניתן לשמור את הלוח כקובץ PDF או PNG (תמונה) על ידי לחיצה על הכפתור בפינה

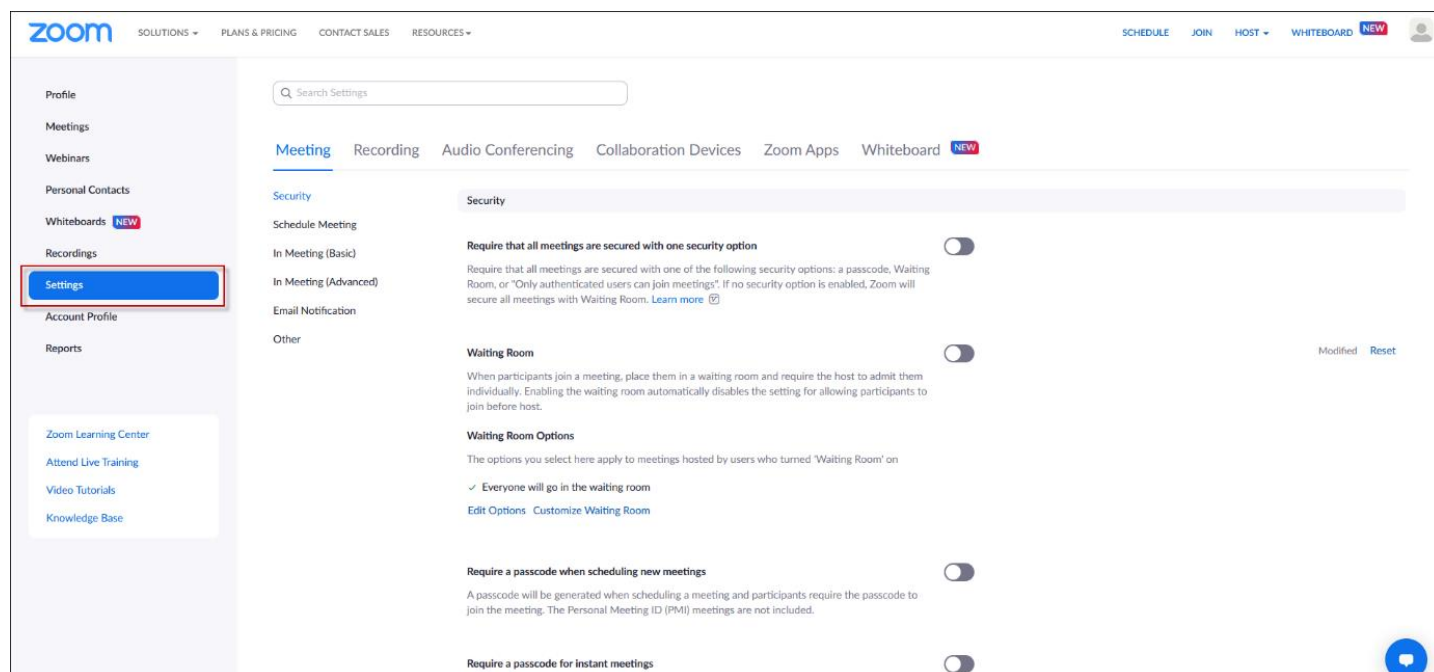
הימנית-עליונה, **export** ובחירה בפורמט הרצוי.



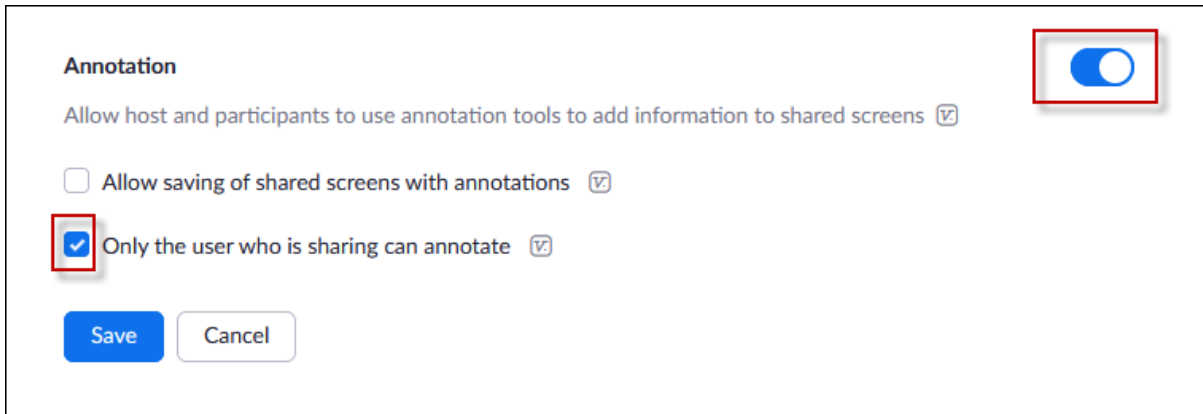
ניכר כי כעת בעת שמרצה השיעור משתף מסך חלק, ומבקש מהסטודנטים להשיב פנימה, ניתן ליצור קבוצות, ליצור סקרים אינטראקטיביים, לבקש מהסטודנטים למלא תגובותיהם על גבי המסך לגבי נושא מסוים ועוד. כעת, כל אחד מן הסטודנטים, יוכל לקחת חלק פעיל בשיעור המקוון, להוות כגורם משפיע מהליך השיעור וליצור עבורו תחושת חיבור ושייכות לחומר הנלמד.

שימוש ב-Annotations

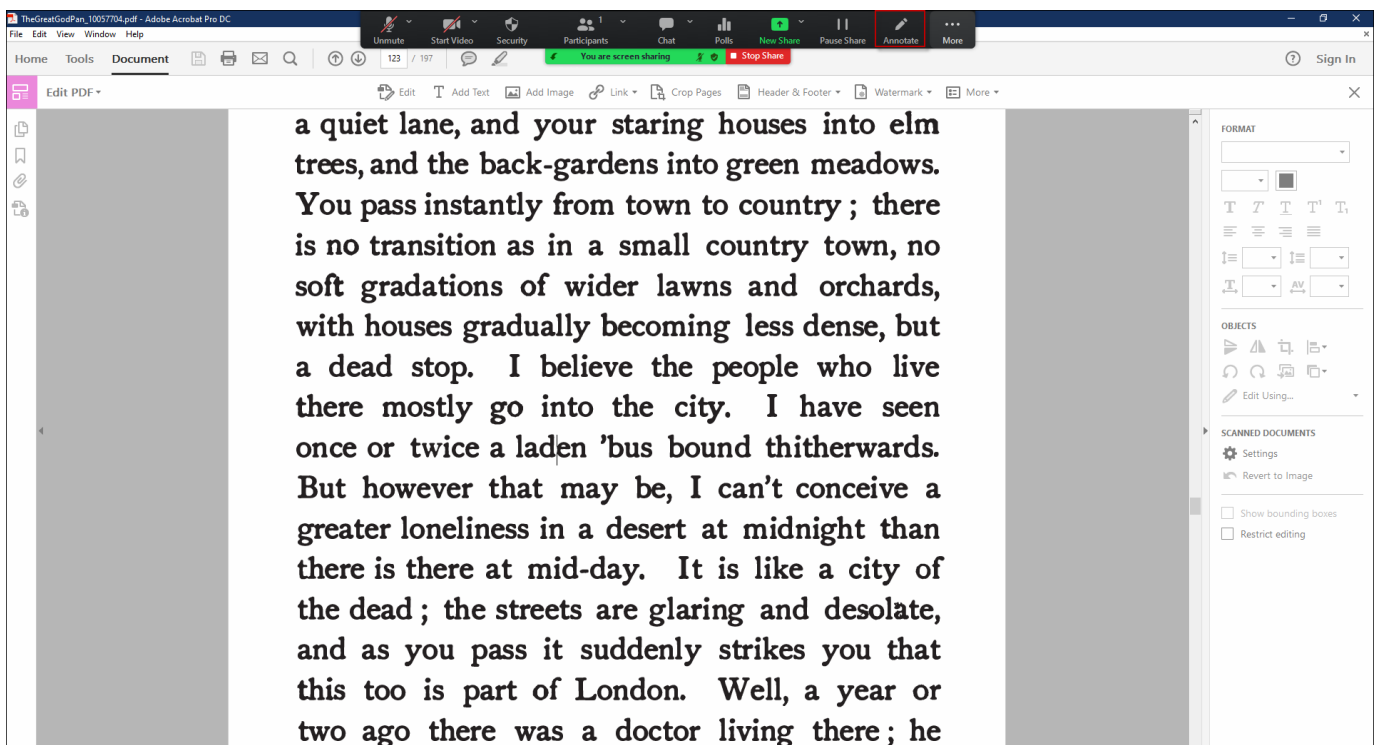
1. Annotations יכולים לשמש במקרה בו יש צורך לעשות שימוש בסימונים על גבי מסך משותף.
2. על מנת לעשות שימוש ב-annotations, יש תחילה לוודא שהגדרות המשתמש מאפשרות לעשות זאת. יש להיכנס לאתר zoom.us, להתחבר לחשבון האישי וללחוץ על הלשונית **settings**.



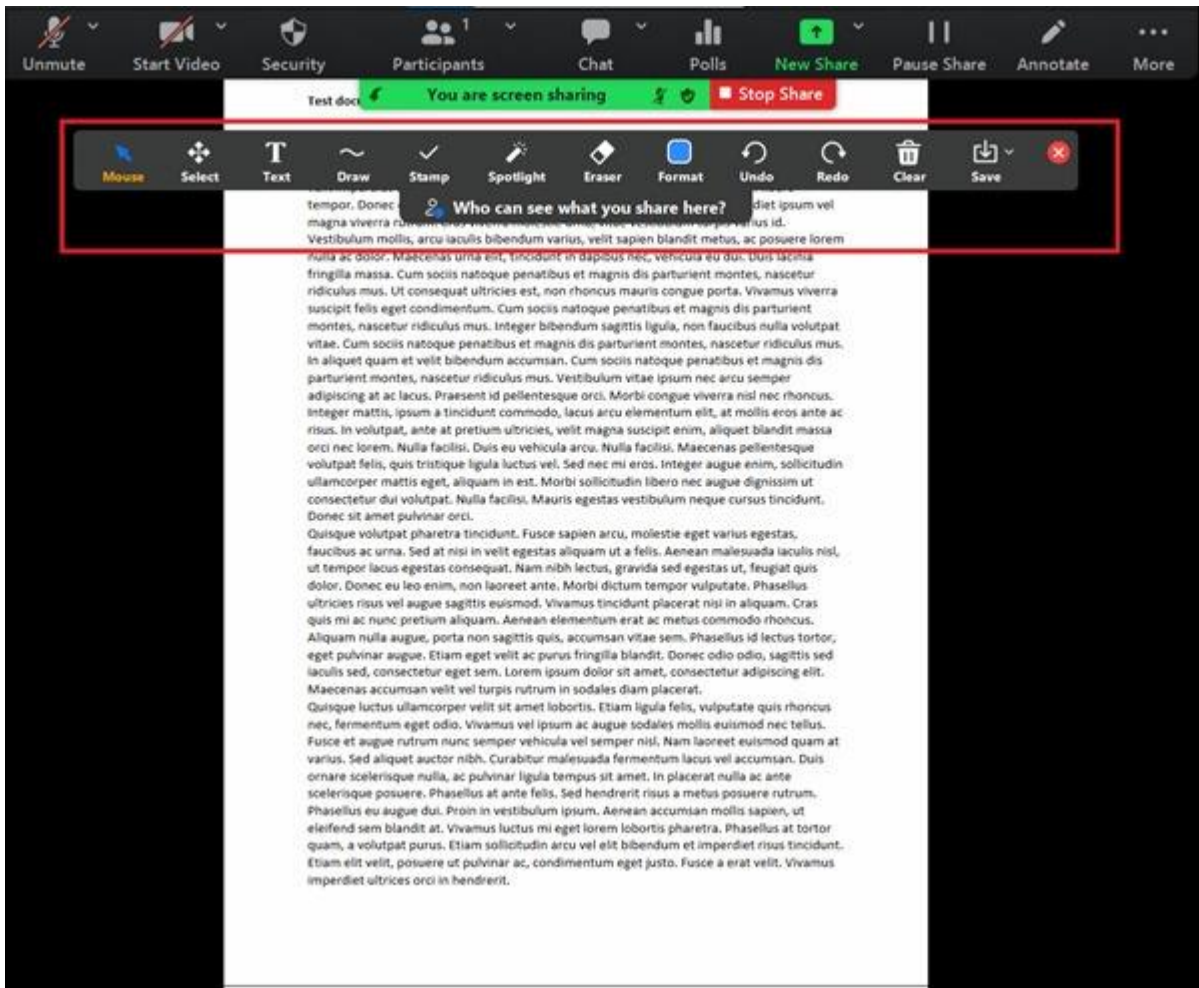
3. לאחר מכן, יש לגלול לאפשרות "Annotations" ולוודא שהיא מופעלת. שימו לב – מומלץ לסמן גם את האפשרות **"only the user who is sharing can annotate"** בכדי למנוע הפרעות למהלך השיעור.











4. מרגע שהאפשרות ל-annotations הופעלה, נוכל לראות שנוסף כפתור "Annotations" בסרגל הכלים שנפתח בעת שיתוף מסך בזום.







5. לחיצה על הכפתור תפתח את התפריט שבאמצעותו ניתן להציג על המסך סימונים שונים.



6. להלן רשימת האפשרויות השונות עם הסבר:

- a.  - שמירת צילום של המסך עם הסימונים הקיימות עליו;
- b.  - מחיקת כל הסימונים הקיימים;
- c.  - שחזור פעולה;
- d.  - ביטול פעולה;
- e.  - שינוי צבע, גודל פונט ועובי של סרטונים;
- f.  - מחיקת סימונים ספציפיים;
- g.  - הוספת אפקט לסמן העכבר, כמו נקודה אדומה או טוש נעלם;
- h.  - הוספת חותמת – חותמות הן מעין צורות מקובעות (כמו כוכב או איקס) שניתן למקם על גבי המסך לסימון;

- i.  - סרטוט צורה;
- j.  - הוספת תיבת טקסט;
- k.  - מעביר את העכבר למצב בו ניתן לבחור ולהזיז כל אחד מהסימונים הקיימים;
- l.  - מעביר את העכבר למצב ניטרלי;

כעת, בעת שיתוף המסך שלכם, תוכלו להוסיף סימונים שונים תוך כדי ההצגה. ניתן גם ליצור הפעלה בתוך כדי השיעור ולבקש מהסטודנטים להוסיף סימונים על גבי המסך ובכך ליצור למידה פעילה במהלך השיעור.

ניתן בכל עת, גם להסיר את ההרשאה לסטודנטים לקשקש על המסך. וזאת באמצעות לחיצה על more ובתפריט שנפתח לפנינו על disable annotation for others .